

High Speed Recording Camera Mini GigE



Videocamere super compatte ad alta velocità

Le dimensioni minime di soli **63 x 63 x 64,5 mm** rendono le **MotionBLITZ® mini** utilizzabili in spazi molto ristretti con una velocità di ripresa fino a **525 fps** alla massima risoluzione di **1696 x 1710**. La memoria interna consente il funzionamento delle Videocamere anche senza collegamento a un notebook o PC. La versione **mini1** consente di registrare con una risoluzione di **1280 x 1024** per **6,5 secondi**, la versione mini 2 è possibile registrare con una risoluzione di **1696 x 1710** per **2,8 secondi**. Le versioni con suffisso HG nel part-number offrono **elevata resistenza a urti e vibrazioni**.



Model	[MP]	Resolution [pixel]	Sensor	Recording Time [s]	Frame Rate [fps]	Chroma	Mount	Interface
mini1MGE-CM2	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	3.24	506 *	mono	C	GigE
mini1MGE-CM2HG	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	3.24	506 *	mono	C	GigE
mini1MGE-CM4	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	6.48	506 *	mono	C	GigE
mini1MGE-CM4HG	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	6.48	506 *	mono	C	GigE
mini1MGE-FGM2	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	3.24	506 *	mono	FG	GigE
mini1MGE-FGM2HG	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	3.24	506 *	mono	FG	GigE
mini1MGE-FGM4	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	6.48	506 *	mono	FG	GigE
mini1MGE-FGM4HG	1.3	1280 x 1024	LUPA 1300-2 / OnSemi	6.48	506 *	mono	FG	GigE
mini2MGE-CM2	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	1.41	525 **	mono	C	GigE
mini2MGE-CM2HG	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	1.41	525 **	mono	C	GigE
mini2MGE-CM4	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	2.82	525 **	mono	C	GigE
mini2MGE-CM4HG	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	2.82	525 **	mono	C	GigE
mini2MGE-FGM2	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	1.41	525 **	mono	FG	GigE
mini2MGE-FGM2HG	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	1.41	525 **	mono	FG	GigE
mini2MGE-FGM4	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	2.82	525 **	mono	FG	GigE
mini2MGE-FGM4HG	3	1696 x 1710	LUPA3000 / OnSemi	2.82	525 **	mono	FG	GigE

* Fino a 18610 fps con risoluzione ridotta

** Fino a 14776 fps con risoluzione ridotta